

# Jeu MEMSCALE



## Sommaire

- 1 - Introduction
- 2 - Menu principal
- 3 - Difficultés et modes
- 4 - Réglages
- 5 - Jouer à MemScale
- 6 - Pose et Menus
- 7 - Enregistrement et Support
- 8 - Matériel supporté

## 1 - Introduction

MemScale est un jeu simple et facile à jouer, basé sur le jeu connu SIMON, lequel vous aidera à améliorer et tester votre mémoire tout en prenant plaisir à jouer.

Votre but est de répéter un motif (sons/boutons).

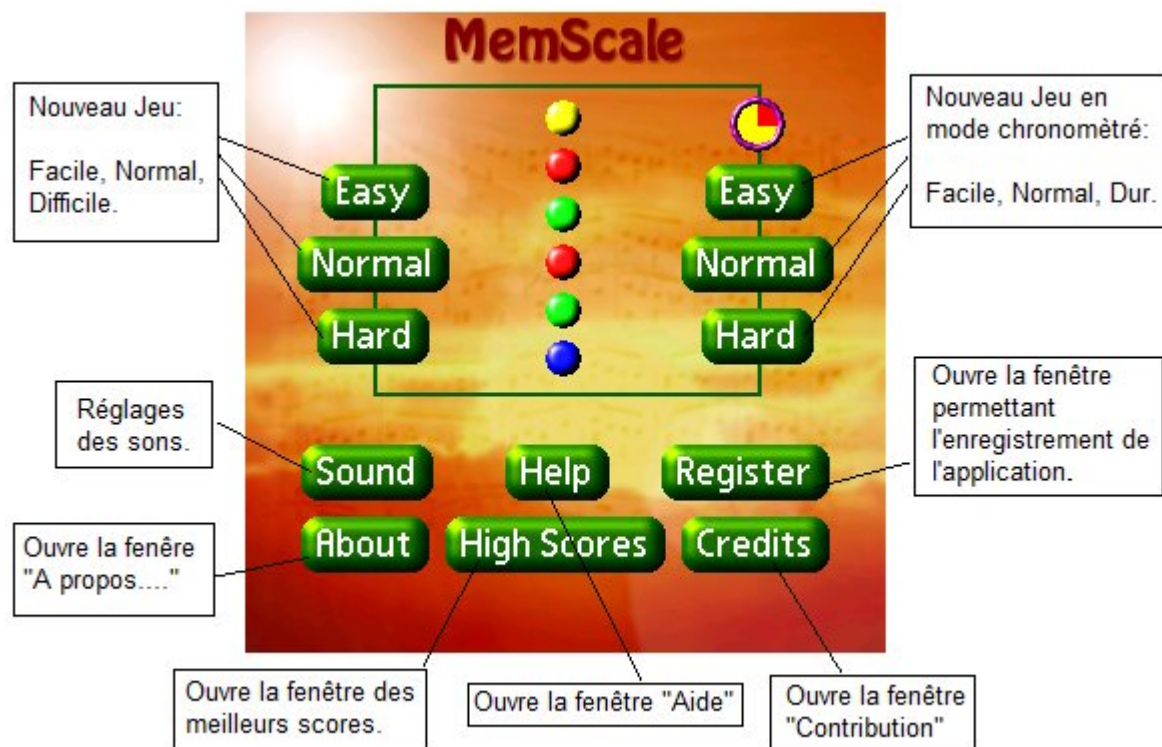
Caractéristiques:

- Trois niveaux de difficulté (Facile, Normal, Dur).
- Mode chronométré pour chaque difficulté.
- 2 à 8 sons/boutons selon la difficulté choisie.
- Dix instruments différents (Banjo, Clarinette, Piano Electrique, Flûte, Piano, Saxophone, Trompette, Violon, Voix, Xylophone).
- Voix humaine pour les commentaires.
- Interface graphique de qualité.

Les huit sons sont issus de la gamme de DO majeur.

## 2 - Menu principal

Avant de commencer une nouveau jeu, voici le menu principal.

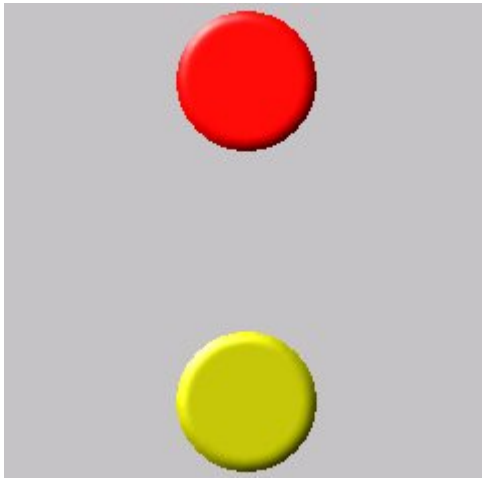


Les huit sons sont issus de la gamme de DO majeur.

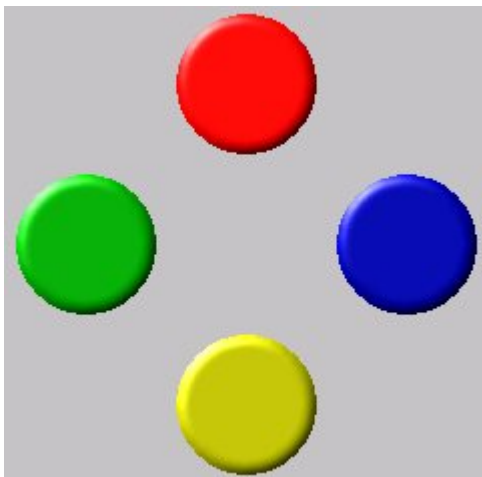
### 3 - Difficultés et modes

Pour commencer un nouveau jeu, vous devez sélectionner un niveau de difficulté:

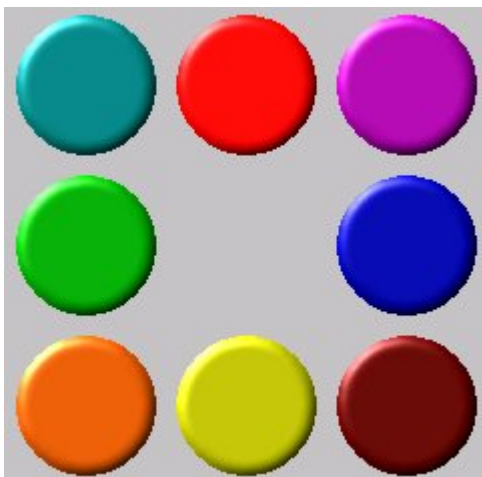
- Facile (2 notes ou sons)



- Normal (4 notes ou sons)



- Dur (8 notes ou sons)



Pendant le jeu, en mode chronométré, la barre d'état est la suivante:



Pendant le jeu, en mode non chronométré, la barre d'état est la suivante:



Le niveau de difficulté est représenté par une icône, dans l'ordre Facile, Normal, Dur:



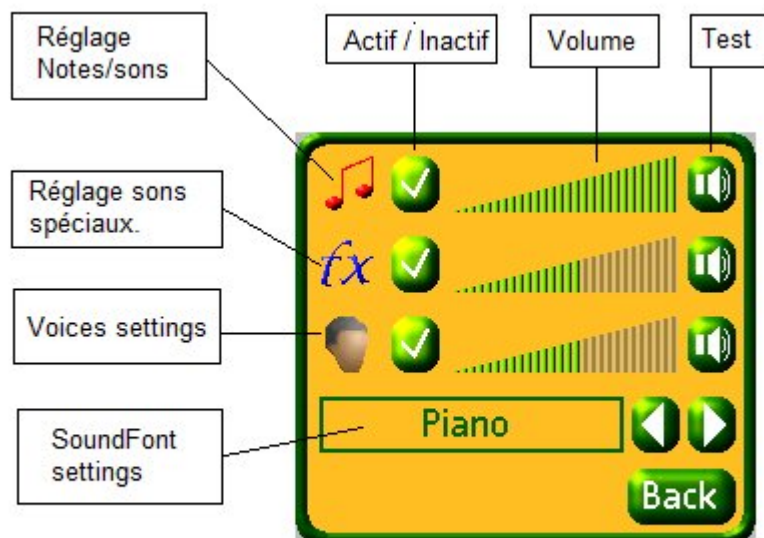
Vous disposez de trois essais par note/son/bouton. A chaque bonne réponse le nombre d'essais est initialisé à trois (et le chronomètre remis à zéro en mode chronométré) pour l'essai suivant.

Le nombre d'essais diminue à chaque mauvaise réponse (note/son/bouton) ou si vous dépassez quatre secondes entre deux notes en mode chronométré.

La partie est terminée si vous échouez au bout de trois essais (y compris par dépassement de temps en mode chronométré).

## 4 - Réglages

Les seuls réglages sont ceux des sons:



Vous pouvez choisir un des dix instruments disponibles:

- Banjo
- Clarinette
- Piano Electrique
- Flûte
- Piano
- Saxophone
- Trompette
- Violon
- Voix
- Xylophone

## 5 - Jouer à MemScale

Le but de ce jeu est très simple: Ecoutez et répétez un motif de sons/boutons.

Le jeu commence avec une note/son/bouton.

Chaque fois que vous répétez correctement le motif, une nouvelle note/sons/bouton est ajouté au motif.

Le jeu est terminé lorsque vous avez trouvé les 99 notes/sons/boutons composant le motif.

Quelque soit le niveau de difficulté et le mode, vous disposez de trois essais par note/son/bouton. En mode chronométré, plus difficile, une contrainte supplémentaire est ajoutée: vous devez trouver et jouer chaque note/son/bouton en moins de quatre seconde.

Au delà de trois essais et/ou quatre secondes vous avez perdu!

Voici quelques images du jeu:







## 6 - Pose et menus

Pour mettre le jeu en pose ou activer la barre de menu rapide, utilisez la touche "MENU".

La barre de menu rapide apparaît.



Depuis ce menu rapide, vous pouvez accéder au réglage des sons, au menu principal ou à l'aide.

Pour retourner au jeu courant, utilisez à nouveau la touche "MENU".

Si vous sélectionnez le menu principal, vous pouvez retourner au jeu principal en utilisant également la touche "MENU".

Si vous sélectionnez une autre difficulté ou un autre mode, une fenêtre vous demandant l'abandon du jeu courant apparaîtra. En cliquant sur la touche "YES" un nouveau jeu est lancé, le jeu courant est perdu et votre score n'est pas ajouté à la liste.



## 7 - Enregistrement et Support

La version non enregistrée est limitée à 8 notes/sons/boutons

Vous pouvez enregistrer MemScale par l'intermédiaire du site où vous l'avez téléchargé. Vous y trouverez également les coordonnées du développeur (CleverParrot Softwares) afin de pouvoir le contacter pour des problèmes d'enregistrement ou pour une aide concernant cette application. Vos commentaires et suggestions sont les bienvenus.

Pour saisir votre code d'enregistrement, ouvrir la fenêtre de saisi du code d'enregistrement:

Your HotSync ID:  
quagliozzi  
Enter your code:

a	b	c	d	e	f	g	h	i	j
k	l	m	n	o	p	q	r	s	t
u	v	w	x	y	z				
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9

↑ ←

OK

Une fois votre code saisi, si celui-ci est correct, cette fenêtre ne sera plus disponible.

## **8 - Matériel supporté**

Pour utiliser cette application, votre machine doit comporter:

- Palm OS version 5.0 ou supérieure.
- Resolution d'écran 160x160, 320x320, 320x480.
- 256 couleurs ou 65536 couleurs.
- Microprocesseur ARM.
- Support de la lecture des sons WAVE.
- 560ko de mémoire de travail libre.